

## 団体名

## Code for Matsumoto

## 実施内容

本事業では、生成AIを活用したWebサイトやアプリケーション開発を行う「まつもと生成AIハッカソン」および「生成AI活用ワークショップ」を開催した。

## 目的

- ・ 松本で生成AIをはじめとするテクノロジーを日常生活や仕事に活用するきっかけづくり
- ・ 生成AIを活用し、地域課題・行政課題を自律的に解決する営みが連続的に生まれていく人材・コミュニティづくり

## 効果

- ・ ハッカソン参加者と共に、松本市総合戦略課に対して行政サービスの周知に資するWebサービスのプロトタイプ提案を行った。
- ・ 地元企業の経営者（7社程度）に対して、生成AIの進化と活用方法を周知できた。
- ・ 継続的にWebサービスをつくり、課題解決を行う人のコミュニティの萌芽が生まれた（イベント参加者は累計100人以上、LINEオープンチャット参加者は52名（令和8年3月25日現在））

## 今後の課題

- ・ 実際の課題を解くに資するサービスがいかにコミュニティから生まれるか。
- ・ ハッカソン参加者のコミュニティをいかに持続、発展させていくか。

## 事業実施経過

年月	実施事項
令和7年9月26日	第1回「まつもと生成AIハッカソン」開催@SWEET WORK
令和7年10月1日	「生成AIもくもく会（作業会）」開催@SWEET WORK
令和7年10月2日	「生成AIもくもく会（作業会）」開催@サザンガク
令和7年10月24日	「生成AIミニハッカソン～3時間でWebサイトを作ってみよう！～」開催@信州大学
令和7年11月9日	第2回「まつもと生成AIハッカソン」開催@サザンガク
令和7年11月30日	第3回「まつもと生成AIハッカソン」開催@SWEET WORK
令和8年2月13日 令和8年2月14日	第4回「まつもと生成AIハッカソン」開催@SWEET WORK
令和8年3月10日	「生成AIミニハッカソン～プロトタイプを作ってみよう」開催@SWEET WORK ※経営者向け勉強会