

# 令和7年度教育文化センター年間予定 No.4(コンピュータサイエンス)

更新日:2025/04/01

松本市教育文化センター

○休館日/月曜日(月曜祝日の場合はその翌日) ○申し込み・問い合わせ/松本市里山辺2930-1 電話 0263-32-7600(午前8時40分~午後5時) FAX/0263-32-7604

※各イベントやプラネタリウム放映内容等、詳細は右のQRコードから教文HPへどうぞ。

※下記イベントは中止・延期・内容の変更等をさせていただきます場合があります。最新の情報は公式Xでも配信します。



公式Xはこちら



教文HPはこちら

## 【デジタルクリエイション】

番号	事業名	日時	対象・定員	受講料	内容	申し込み受付
E01	星空プログラミング プラネタリウム番組制作 (夏実施)	スタート講座 7月21日(月)12:30~16:45	小3~大人 10人程度	100円 /制作者	「ステラドームスクール」を使って、プラネタリウム用の簡単な星空解説番組をプログラミング制作します。番組は8月17日(日)13:30~の夏の星プロフェスで発表します。 ※持ち物:筆記用具、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方) ※昼食は食べてきてください。 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。	6月21日(土) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		フェスティバル発表者のための開放日 7月27日(日)13:30~16:45 8月3日(日)13:30~16:45 8月16日(土)13:30~16:45 ※16日は18:30~含む	星空プログラミング スタート講座(これまでのものを含む)を受講された方		フェスティバル発表者のための開放日<私の星空が星プロフェスで輝く> スタート講座を受講された方、もしくはこれまで星プロフェスに参加された方を対象に、番組制作環境を開放します。時間内であれば好きな時間に活動していただけます。夏の星空プログラミングフェスティバルに向けて作品をブラッシュアップ!予めセンターまでご連絡の上、来館ください。 ※持ち物:筆記用具、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方) ※発表者の申込みは8月3日(日)までとします。発表者は15名程度までを想定しています。	随時 電話にてお問い合わせください
		夏の星プロフェスティバル 8月17日(日)13:30~	観覧50人程度 (先着)		観覧料 無料	夏の星空プログラミングで制作した作品を発表します。詳細は近くなりましたら、HPまたはXにてお知らせします。予約不要・観覧無料です。ぜひ見に来てください。
E02	星空プログラミング プラネタリウム番組制作 (冬実施)	スタート講座 1月12日(月)12:30~16:45	小3~大人 10人程度	100円 /制作者	「ステラドームスクール」を使って、プラネタリウム用の簡単な星空解説番組をプログラミング制作します。番組は2月15日(日)13:30~の冬の星プロフェスで発表します。 ※持ち物:筆記用具、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方) ※昼食は食べてきてください。 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。	12月12日(金) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		フェスティバル発表者のための開放日 1月25日(日)13:30~16:45 2月8日(日)13:30~16:45 2月14日(土)13:30~16:45 ※14日は18:30~含む	星空プログラミング スタート講座(これまでのものを含む)を受講された方		フェスティバル発表者のための開放日<私の星空が星プロフェスで輝く> スタート講座を受講された方、もしくはこれまで星プロフェスに参加された方を対象に、番組制作環境を開放します。時間内であれば好きな時間に活動していただけます。星空プログラミングフェスティバルでの発表に向けて作品をブラッシュアップ!予めセンターまでご連絡の上、来館ください。 ※持ち物:筆記用具、解説に使用したい音楽MP3や画像JPG/PNG(希望のある方) ※発表者の申込みは2月8日(日)までとします。発表者は15名程度までを想定しています。	随時 電話にてお問い合わせください
		冬の星プロフェスティバル 2月15日(日)13:30~	観覧50人程度 (先着)		観覧料 無料	冬の星空プログラミングで制作した作品を発表します。詳細は近くなりましたら、HPまたはXにてお知らせします。予約不要・観覧無料です。ぜひ見に来てください。
E03	Scratchでゲームづくり スタート講座	4月26日(土) 午前9時30分~午前11時30分	小1~大人 各回8人 (先着・予約)	100円	<Scratchを始めてみたい方、プログラムで簡単なゲームづくりをしたい方対象> ブロックを組み合わせて誰でも簡単にゲームを作ることができます!ゲーム制作未経験の方でもサンプルをもとにアレンジすれば大丈夫! キャラクターや音楽、ストーリーを工夫して、自分だけのオリジナルゲームを作ろう! ・アカウント作成とデータの保存の仕方 ・スプライト(キャラクター)を動かすには?音楽や音を使うには? ・見本のゲームプログラミングをアレンジしてみよう。 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。大人の方の参加も大歓迎です。	4月16日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		11月29日(土) 午前9時30分~午前11時30分				11月19日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
E04	Scratchでゲームづくり チャレンジ講座	5月10日(土) 午前9時30分~午前11時30分	小1~大人 各回8人 (先着・予約)	100円	<Scratchプログラムで工夫したゲームづくりをしたい方、アカウントをお持ちの方対象> 制限時間を設定したり、得点のシステムを加えたり、クローンを使ったりしてゲームをもっと面白くしよう! おたがいの作品を見て、いいところを見つけ合おう! ・簡単なゲームをモデルとした条件制御や変数を使ったゲームプログラミング ・参加者のアイデアを形にするゲームの制作 ・互いのゲームの発表や体験による参加者どうしの交流 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。大人の方の参加も大歓迎です。	4月30日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		12月6日(土) 午前9時30分~午前11時30分				11月26日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
E05	やってみよう NEWビスケット(Viscuit)で アニメーションづくり	5月25日(日) 午前10時~午前11時30分	年長~大人 各回8人 (先着・予約)	100円	<パソコンの初心者、NEW ビスケット(Viscuit)を学びたい方対象> 単純な操作で複雑なプログラムまで作ることができるビスケットを使って、アニメーション、お絵かき、プログラミングを体験します。 ・ビスケットを家庭で使うには ・ビスケットを使って、簡単な絵を描いたり描いた絵を動かしたりする体験 ・ビスケットを使った簡単なプログラミング ※年長・小学生は、保護者の方が付き添ってください。大人の方の参加も大歓迎です。	5月15日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		11月22日(土) 午後1時30分~午後3時				11月12日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
E06 B05	東大木曾観測所コラボ☆ 「観測所のカラーネガ写真データを デジタル現像しよう!」	11月8日(土) 午後5時30分~午後8時	小1~大人 15人 (先着・予約)	無料	「東大木曾観測所コラボ☆観測所のカラーネガ写真データをデジタル現像しよう!」 講師:アイメジャー 橋 一瀬 修 様 東京大学木曾観測所等のデータをPCで処理する等、簡単な画像処理を体験します。はじめはぼんやりと映っている画像が、画像処理によって、はっきりと浮かび上がってくるかもしれません。自分で画像処理したデータを使って、自分だけのオリジナルシールを作ってみましょう。また、天候次第ではありますが、夜空の銀河を望遠鏡で直接観測することにも挑戦します。必要な方は夕飯をお持ちください。	10月29日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
E07 B06	エプソン連携 Canvaでプロジェクション マッピングをつくろう!	11月15日(土) 午前10時~正午	小1~大人 10人 (先着・予約)	無料	「Canvaでプロジェクションマッピングをつくろう!」 協力:エプソンの皆様 学校でも多用されているCanvaを使って、プロジェクションマッピングをつくります。Canvaはチラシやプレゼンだけでなく、動きのある動画作品もつくることができます。見ている人がワクワク楽しい気持ちになるプロジェクションマッピングをつくりましょう。作品は、教文の玄関や街中で流す予定です。お子様から大人まで是非に参加ください。 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。	11月5日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付

## 【データサイエンス/ITリテラシー】

番号	事業名	日時	対象・定員	受講料	内容	申し込み受付
F01	やってみよう Pythonプログラミング 体験編	8月3日(日) 午前10時~正午	小4~大人 各回8人 (先着・予約)	100円	Pythonは、初心者でも学びやすいプログラミング言語です。この講座では、プログラミングを体験してみます。 ・プログラミングの準備(プログラミング環境の使い方) ・プログラミングの流れ(基本的なプログラムの流れ) ・プログラムの理解(簡単なプログラムの解説、実行と結果の確認) ・プログラムの作成(簡単なプログラムの一部を変更し、実行と結果を確認) ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。 ※持ち物:筆記用具	7月24日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		12月7日(日) 午前10時~正午				11月27日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
F02	やってみよう Pythonプログラミング 入門編	8月24日(日) 午前10時~午後3時	小4~大人 各回8人 (先着・予約)	100円	Pythonは、初心者でも学びやすいプログラミング言語です。この講座では、プログラミングの基本を学び、簡単なプログラムを作成してみます。 ・プログラミングの基礎となるアルゴリズムについて ・プログラミングの基本、変数、データ型、制御構造などについて ・データと関数 データの扱い方や、関数を使ったプログラムの作成方法 ・探索アルゴリズムや整列アルゴリズムについて ・サンプルプログラムの解説、実行と結果の確認、及び、アレンジして実行結果の変化を確認 ※高校情報IのPythonに準じた内容としています。 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。 ※持ち物:筆記用具、昼食	8月14日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		12月14日(日) 午前10時~午後3時				12月4日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
F03	メタバース (仮想現実空間)の歩き方 by「ばーちゃんまつもと」	4月20日(日) 午前10時~午前11時30分	小4~大人 15人 (先着・予約)	無料	講師:日立システムズ 渋谷 透 様 PCを利用して松本市のメタバースサイト「ばーちゃんまつもと」を体験し、その使い方、楽しみ方、マナーなどを知り、メタバースサイトの歩き方を学びます。 ・「ばーちゃんまつもと」の紹介、利用の仕方、利用するためのアカウントの作成方法 ・アカウントを使ったログインの方法、ログイン後のメタバース内の楽しみ方、サイト内の探究方法、メタバースサイト内でのマナーや注意点について	4月10日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
F04	はじめての「生成AI」	6月1日(日) 午前10時~午前11時30分	小4~大人 20人 (先着・予約)	100円	講師:松本市役所 生成AI研究部 藤井 陸 様 身近になってきている生成AIについて、その種類や利用の仕方などを紹介します。PCを利用して体験し、そこから生成AIの魅力、効果、便利さ等、利用に際してのリテラシーを学びます。 ・代表的な生成AI(ChatGPT、Copilot、Geminiなど)の紹介 ・生成AIを利用する際の指示(プロンプト)の重要性について ・子供から大人/プライベートやビジネスなどの、様々なシーンにおける生成AIの活用事例の紹介 ・生成AIの利用体験	5月22日(木) 午前8時40分から 電話・FAXで受付

## 【ロボティクス】

番号	事業名	日時	対象・定員	受講料	内容	申し込み受付
G01	はじめての ロボットプログラミング CUTEBOTで探究!	5月17日(土) 午前10時~午前11時30分	小1~大人 各回8人 (先着・予約)	100円	<プログラミングによるロボット制御を学びたい方対象> CUTEBOTという小型のロボットカーをロボットプログラミングで自由自在に動かしてみよう! タイヤを動かして走らせるだけでなく、ライトを光らせたり音を鳴らしたり可能性は無限大です! ・モーターを動かそう。 ・ライトや音、超音波センサーを使って遊ぼう。 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。大人の方の参加も大歓迎です。	5月6日(火) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		1月24日(土) 午前10時~午前11時30分				1月14日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
G02	ロボットプログラミング EV3を自由自在に走行させよう 基礎編(午前)	8月23日(土) 午前9時30分~正午	小4~大人 各回5人 (先着・予約)	100円	<プログラミングによるロボット制御を学びたい方対象> 現在購入できない貴重なLEGO EV3(コンピュータで制御できる模型自動車)をコントロールすることを通して、コンピュータを使った機器の制御(IoT)の基礎を学びます。 ・Microsoft makecodeで、LEGO EV3自動車を制御するプログラミングを学び、前後進・旋回などEV3を走らせる基本的なプログラミングを作成します。 ※午後の発展編講座を受講される方は、発展編の申し込みを行ってください ※持ち物:午後も続けて受講される方は、お弁当 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。大人の方の参加も大歓迎です。	8月13日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		1月31日(土) 午前9時30分~正午				1月21日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
G03	ロボットプログラミング EV3を自由自在に走行させよう 発展編(午後)	8月23日(土) 午後1時~午後3時30分	小4~大人 各回5人 (先着・予約)	100円	<プログラミングによるロボット制御を学びたい方対象> 現在購入できない貴重なLEGO EV3(コンピュータで制御できる模型自動車)をコントロールすることを通して、コンピュータを使った機器の制御(IoT)の基礎を学びます。 ・Microsoft makecodeで、LEGO EV3自動車を制御するプログラミングを学び、コースに沿ってEV3を走らせるプログラミングの基礎編をベースに、色々なコースに沿って走らせる(ライトレース)プログラミングに挑戦します。 ※小学生は、保護者の方が付き添ってください。大人の方の参加も大歓迎です。	8月13日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付
		1月31日(土) 午後1時~午後3時30分				1月21日(水) 午前8時40分から 電話・FAXで受付

※オープンラボ(センター開放日) 7月30日(水) 教文センターで大人も子どもも一日学びましょう。プラネタリウムや天体観測ドームでの太陽観測、プログラミング体験などのワークショップを予定しています。詳細は期日が近づいたらお知らせいたします。